10.05.2017

* Instalacja Unity i konfiguracja całego oprogramowania.
* Znalezienie tutoriali/kursów na temat korzystania z programu
* Obejrzenie wideo na temat programowania w C# w unity (podstawowe programy)

11.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

12.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

13.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

14.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

15.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

16.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

17.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Udział w spotkaniu scrum na zajęciach – opracowanie planu na tydzień
* Przygotowanie dwóch koncepcji logo
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Dołączenie logo do menu w unity
* Znalezienie i dołączenie czcionek do menu
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

18.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Dodanie sceny startowej z logo
* Wybór i dodanie czcionek do projektu
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Oskryptowanie sceny startowej
* Dołączenie dźwięku i odpowiedniego skryptu
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

19.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Scena startowa z logo przez 5 sekund
* Zapętlony dźwięk przez wszystkie sceny
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Odpowiednie skrypty dla pauzy i ekran pauzy
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak