10.05.2017

* Instalacja Unity i konfiguracja całego oprogramowania.
* Znalezienie tutoriali/kursów na temat korzystania z programu
* Obejrzenie wideo na temat programowania w C# w unity (podstawowe programy)

11.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

12.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

13.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

14.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

15.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

16.05.2017

* Praca nad tutorialami Unity, podstawowe funkcje, obsługa środowiska
* Praca z C# przy budowie skryptów
* Podstawowe projekty w Unity

17.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Udział w spotkaniu scrum na zajęciach – opracowanie planu na tydzień
* Przygotowanie dwóch koncepcji logo
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Dołączenie logo do menu w unity
* Znalezienie i dołączenie czcionek do menu
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

18.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Dodanie sceny startowej z logo
* Wybór i dodanie czcionek do projektu
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Oskryptowanie sceny startowej
* Dołączenie dźwięku i odpowiedniego skryptu
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

19.05.2017

Co zrobiłem wczoraj:

* Scena startowa z logo przez 5 sekund
* Zapętlony dźwięk przez wszystkie sceny
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Odpowiednie skrypty dla pauzy i ekran pauzy
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

22.05.17

Co zrobiłem wczoraj (19.05):

* Przygotowanie ekranu pauzy
* Skrypt zatrzymujący grę
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Podpięcie przycisków na ekranie pauzy
* Przydymiony ekran podczas pauzy
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

23.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Przyciski w pauzie działają
* Próby przydymienia strony
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Spotkanie scrum na zajęciach (plan na tydzień 3)
* Sprzątnięcie projektu w repozytorium
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Nie mam pewności czy przydymianie strony działa

24.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Projekt gotowy do łączenia
* Udział w spotkaniu scrum na zajęciach
* Ustalenie planu na tydzień 3
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Łączenie projektów
* Przetestowanie czy wszystko razem działa
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

25.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Próby łączenia projektów
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Ostateczne połączenie
* Przetestowanie czy wszystko razem działa
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Nie wszystkie pliki były dostępne

26.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Dołączenie sceny gry, stworzenie nowego folderu z projektem
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Dołączenie skryptów z piłką
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

29.05.17

Co zrobiłem wczoraj (26.05):

* Dołączenie skryptów piłki do proejktu
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Dopracowanie menu
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

30.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Zapętlenie muzyki
* Działająca wersja gry
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Sprint review
* Mute music
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

31.05.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Scena Game Over
* Podpięcie butonów w scenie
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* M to mute
* Kontrola głośności
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

01.06.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Przycisk M to mute
* Research na temat kontroli głośności
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Dołączenie kontroli głośności w scenie Settings
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak

02.06.17

Co zrobiłem wczoraj:

* Kontrola głośności w ustawieniach
* Poprawa graficzna sceny ustawień
* Dalsza nauka Unity

Co zrobię dzisiaj:

* Naprawia przycisku return to menu w ustawieniach
* Zapis ustawień głośności, podejście pod high score
* Dalsza nauka Unity

Problemy:

* Brak